



Regeldokument för StarCraft 2 turneringen på Birdie

- För att vara med i turneringen måste du delta i LANet på Birdie.
- Den aktuella säsongens ladder map-pool gäller.
- Gruppspellet samt kvartsfinalerna är Bo3, Semifinal är Bo5 och Grand Finals är Bo7.
- Inför varje match görs veto på maps tills antalet maps uppnår det utsatta antalet.
- Spelaren med högst MMR har första veto, därefter gör man veto varannan gång.
- Blir det en "draw" på en karta spelas den kartan om.
- Grupperna kommer att presenteras i StarCraft 2 kanalen på Birdies Discord dagen innan.
- Deltagarna måste vara redo under speldagen.
- Försening på mer än 15 minuter leder till walkover i den matchen.
- Deltagarna får ej uppvisa beteende som bryter mot Svensk e-sports Code of Conduct.
- Deltagaren kan ej byta vald ras under turneringens gång.
- Dom raser man får spela är: Terran, Protoss, Random, Zerg.
- Eventuella nya regler kan tillkomma under turneringens gång.

Länk till Svensk e-sports Code of Conduct: <http://www.respectallcompete.se/koden/>